

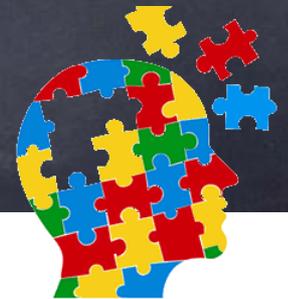
Autismo

Le basi teoriche dell'Autismo,
Applicazioni tecnologiche e software,
Caso di Studio

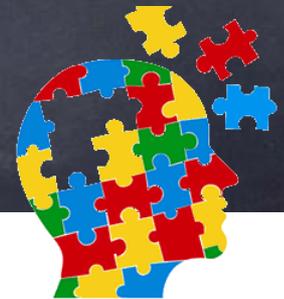
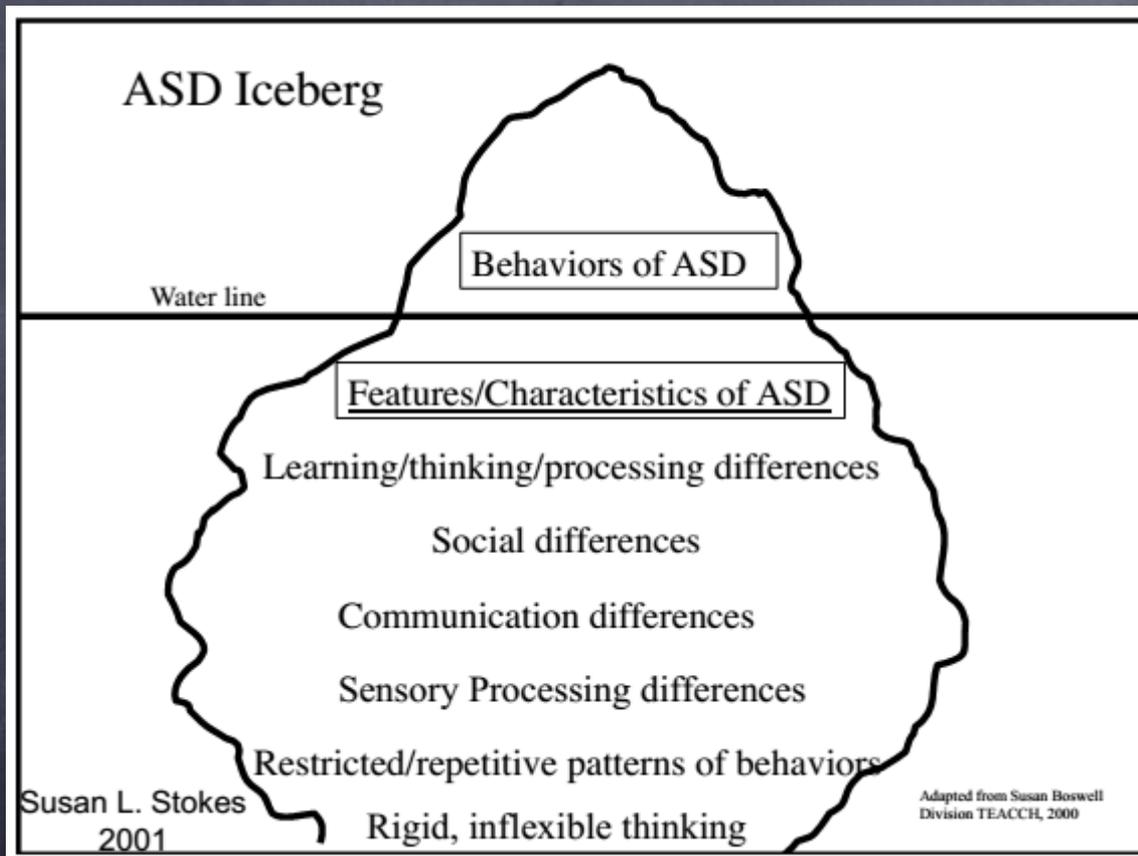
A cura di Fiorella Messina
mfquinn@srt.com

I disturbi dello spettro autistico presentano una compromissione delle abilità sociali e del comportamento, colpiscono l'area della comunicazione verbale e non verbale (e in misura variabile le abilità motorie) e influiscono su interessi e attività che paiono ristretti, ripetitivi e stereotipati.

Esistono infinite combinazioni di questa sindrome: ogni individuo affetto da autismo è pertanto unico e irripetibile.



È IMPORTANTE
comprendere i
disturbi dello
spettro autistico
e le ragioni che
provocano
determinati
comportamenti.





In base alla ricerca...

La ricerca ha dimostrato che il senso dominante negli individui con autismo è la vista; essi pertanto prediligono ed elaborano con maggior facilità le informazioni di tipo visivo.

Il messaggio visivo viene compreso più facilmente di quello uditivo: è concreto, duraturo e accessibile anche a chi ha bisogno di tempi lunghi per processare le informazioni.



Altri benefici

- Ha effetto positivo sugli aspetti comportamentali
- Diminuisce l'ansia, aumenta la calma
- Migliora la comprensione
- Insegna ad accettare i cambiamenti
- Aumenta la flessibilità e l'adattamento a nuove situazioni
- Aumenta autonomia e abilità funzionali

Funzione principale dei supporti visivi

- Strumento di supporto alla comunicazione in entrata
- Fornisce informazioni
- Migliora la comprensione e le richieste legate a compiti, attività, ambienti e situazioni
- Insegna abilità
- Fa da intermediario 'neutro' nelle situazioni che potrebbero creare conflitti (genitore- figlio/docente-alunno)



Autismo e Tecnologia



Quali vantaggi?

Strategie e materiali essenziali

Macchina fotografica/tablet/telefono per scattare foto

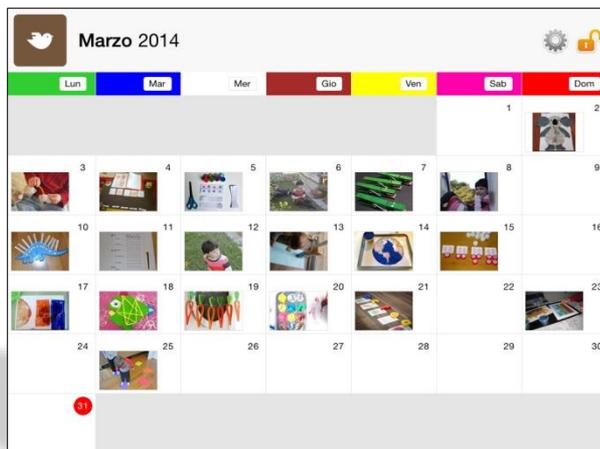
- Scattare foto di qualunque cosa serva
- Usare le foto direttamente nel dispositivo high-tech
- Stampare le foto per creare materiali low-tech
- Usare le foto per sostenere una conversazione, per illustrare procedure
- Inserire le foto in routine, checklist (es. routine del mattino, lavarsi le mani, preparare lo zaino)
- Usare le foto per dare informazioni di vario tipo



Strategie e materiali essenziali

Calendario

- Appeso al muro
- Su un quaderno
- Su tablet o smartphone



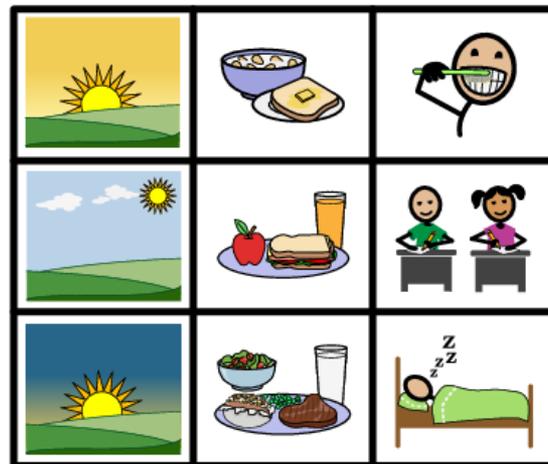
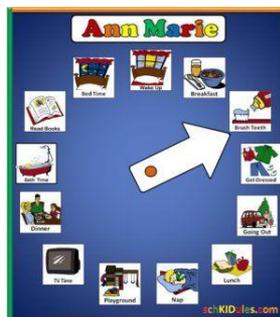
| GENNAIO 2017 | | | | | | |
|--------------|---------|-----------|---------|---------|--------|----------|
| Lunedì | Martedì | Mercoledì | Giovedì | Venerdì | Sabato | Domenica |
| 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 1 |
| 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 |
| 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 |
| 30 | 31 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |



Strategie e materiali essenziali

Orario giornaliero

È uno degli strumenti maggiormente utilizzati



Strategie e materiali essenziali

Routine

Danno senso di sicurezza e stabilità

Anticipano cosa avverrà dopo



| Routine del mattino | |
|---|--------------------------------|
|  | Fare colazione |
|  | Vestirsi |
|  | Lavare i denti |
|  | Pettinarsi |
|  | Fare il letto |
|  | Indossare calze e scarpe |
|  | Mettere la merenda nello zaino |
|  | In auto con zaino e cappello |

www.edaic.wordpress.com

Strategie e materiali essenziali

Storie sociali

Migliorare la comprensione linguistica

Comprendere meglio le richieste dell'ambiente

Migliorare le abilità sociali

Seguire procedimenti e istruzioni passo passo

Dora dice, "Ciao."



Quando Dora incontra una persona che conosce,

- guarda la persona negli occhi
- sorride
- saluta con la mano
- dice, "Ciao."

- dice "Ciao"
- saluta con la mano
- sorride

Poi, metto le mani sotto il rubinetto e le sciacquo.



Strategie e materiali essenziali

Spazi per il relax

Prevedere uno spazio, non punitivo, dove la persona può ricomporsi, ritrovare la calma.

Attrezzare lo spazio con elementi che promuovono il relax.



Attrezzare lo spazio con tabelle di comunicazione e informazioni in forma di immagine

<http://www.bjliveat.com/myroom.html#>
Rivenditore in Italia www.leonardoausili.com

Strategie e materiali essenziali

Stanze multisensoriali

La stanza multisensoriale permette all'individuo con autismo di interagire con l'ambiente circostante in modo sicuro, non minaccioso, ordinato, e nel rispetto dei propri ritmi. Il sentirsi sicuri permette di accedere ad apprendimenti più complessi e favorisce l'interazione sociale e la comunicazione.



Fornendo adeguate esperienze sensoriali, si potranno prevenire comportamenti auto-stimolatori e ripetitivi.

<http://www.bjliveat.com/myroom.html#>

Strategie e materiali essenziali

Stanze multisensoriali

Il sentirsi sicuri permette di accedere ad apprendimenti più complessi e favorisce l'interazione sociale e la comunicazione.



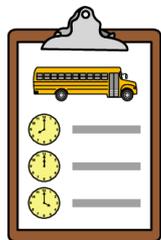
<http://www.bjliveat.com/myroom.html#>

Strategie e materiali essenziali

Supporti visivi di vario tipo

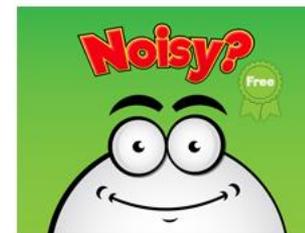
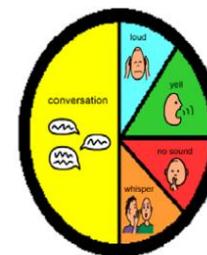
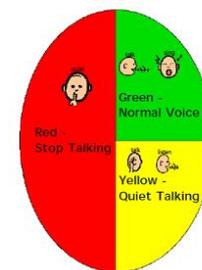
Offrono il supporto visivo necessario a garantire una partecipazione alle varie attività della giornata fornendo informazioni su:

- attività successiva
- quando avviene
- cosa cambia
- dove si va
- chi viene
- cosa accade tra le due attività



N - Noise Meter

| | |
|---|--------------|
| 5 | yell |
| 4 | loud |
| 3 | conversation |
| 2 | whisper |
| 1 | no sound |



Strategie e materiali essenziali

Lo spazio classe – aree ordinate e ben definite all'interno della classe



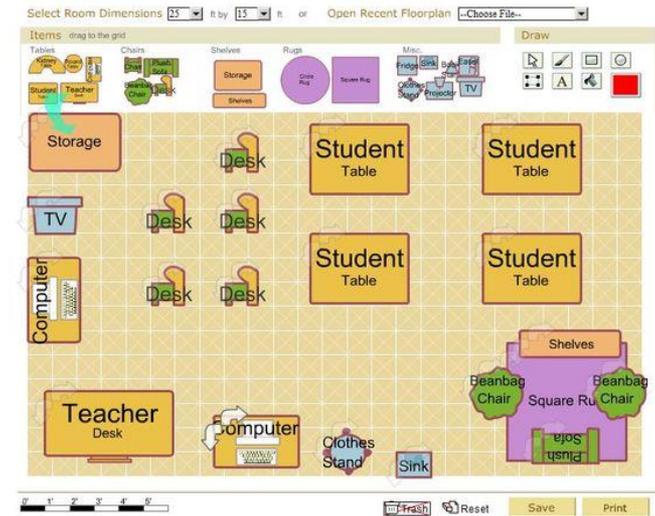
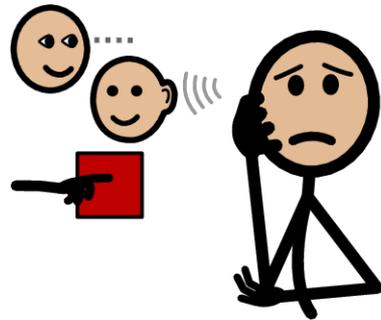
?



Strategie e materiali essenziali

Lo spazio classe – aree ordinate e ben definite all'interno della classe

- disegnare una mappa della classe
- indicare chiaramente i vari spazi e la loro funzione
- 'bonificare' lo spazio eliminando le iperstimolazioni sensoriali

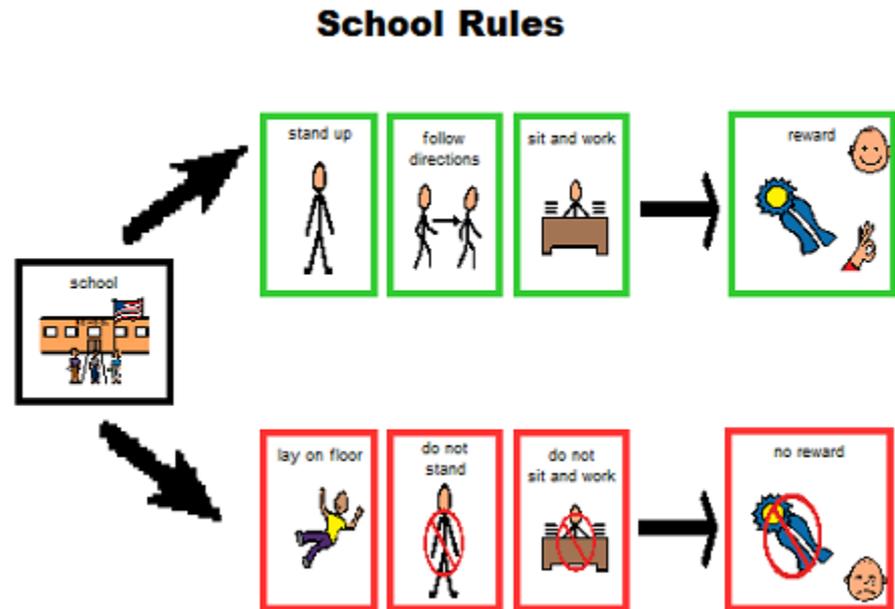


<http://classroom.4teachers.org/>

Strategie e materiali essenziali

Regole: scrivere in positivo, evitare il 'non'

- Pretendere il rispetto delle regole in base all'ambiente.
- Le regole cambiano a seconda del luogo e della situazione
- Presentare le regole in un formato che rispetti l'età dello studente.



Strategie e materiali essenziali

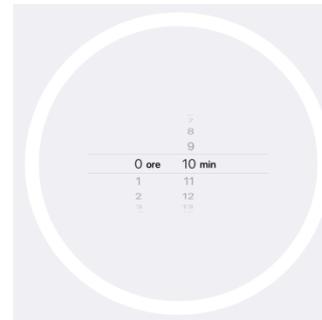
Timer e tempo

- quando?
- per quanto tempo?
- stabilire i tempi di una attività (inizio-fine)
- anticipare un cambiamento
- seguire il programma giornaliero
- stabilire i turni
- consegnare i compiti assegnati
- presentarsi a un appuntamento
- promuovere autonomia personale



Strategie e materiali essenziali

Timer e tempo (iOS)



- impostare una password
- aprite l'applicazione orologio,
- nella barra in basso selezionate l'opzione timer
- selezionate la durata
- fate clic sulla voce "allo stop" e selezionate l'ultima voce in elenco "interrompi riproduzione"
- fate clic su imposta nell'angolo alto a destra e poi sulla voce avvia

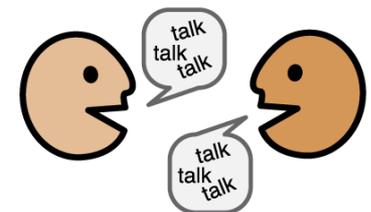


Dopo il tempo prestabilito, l'applicazione si interromperà e l'iPad tornerà alla pagina di avvio da sbloccare con password.

Strategie e materiali essenziali

Comunicazione: poche parole, molte immagini

- usare forme diverse di comunicazione (indicare, forma scritta, linguaggio del corpo e gestualità, immagini, oggetti, tecnologia, linguaggio verbale)
- usare poche parole, solo quelle strettamente necessarie, parlando lentamente e in modo chiaro
- aspettare con calma e pazienza la risposta (verbale o non verbale)
- non sollecitare la risposta con frasi che possono provocare ansia
- la comunicazione è un processo che prevede l'interazione tra gli interlocutori



Autismo Tecnologia

I bambini con autismo hanno una particolare predilezione per gli oggetti tecnologici e preferiscono computer, tablet, TV e video, piuttosto che i giochi tradizionali.



Autismo Tecnologia

I tablet, in particolare, soddisfano 5 bisogni chiave specifici dell'autismo:

- la componente visiva che si sposa perfettamente con la predilezione che questi individui hanno per le immagini
- lo schermo tattile, molto più immediato e facile da utilizzare del mouse
- l'aspetto stimolo-risposta che cattura l'attenzione. Il bambino tocca lo schermo e il tocco provoca un effetto immediato.
- la prevedibilità del dispositivo che diventa perciò oggetto rassicurante in grado di offrire feedback immediato
- la voce in uscita, molto più naturale e comprensibile rispetto alle sintesi vocali e alle voci di altri dispositivi più tradizionali



Applicazioni aperte e configurabili per varie età e abilità

Pictello



Costo:
19.99 €

Pictello permette di creare velocemente album fotografici, storie (story board) e libri con audio e supporto vocale. Con questa applicazione si realizzano anche lezioni interattive, storie sociali, sequenze.

Ogni pagina in una storia creata con Pictello può contenere una foto (fino a cinque righe di testo), un filmato, un messaggio registrato (è possibile registrare un messaggio con la propria voce per ogni immagine) o eseguito dalla sintesi (voci Acapela – Chiara e Vittorio). Le storie possono poi essere condivise tramite iTunes File Sharing o via WiFi con altri utenti Pictello, attraverso un account gratuito sul server di Pictello.

Esempi Pictello



Storie, anche col supporto video, per rinforzare abilità sociali



Sequenze di istruzioni

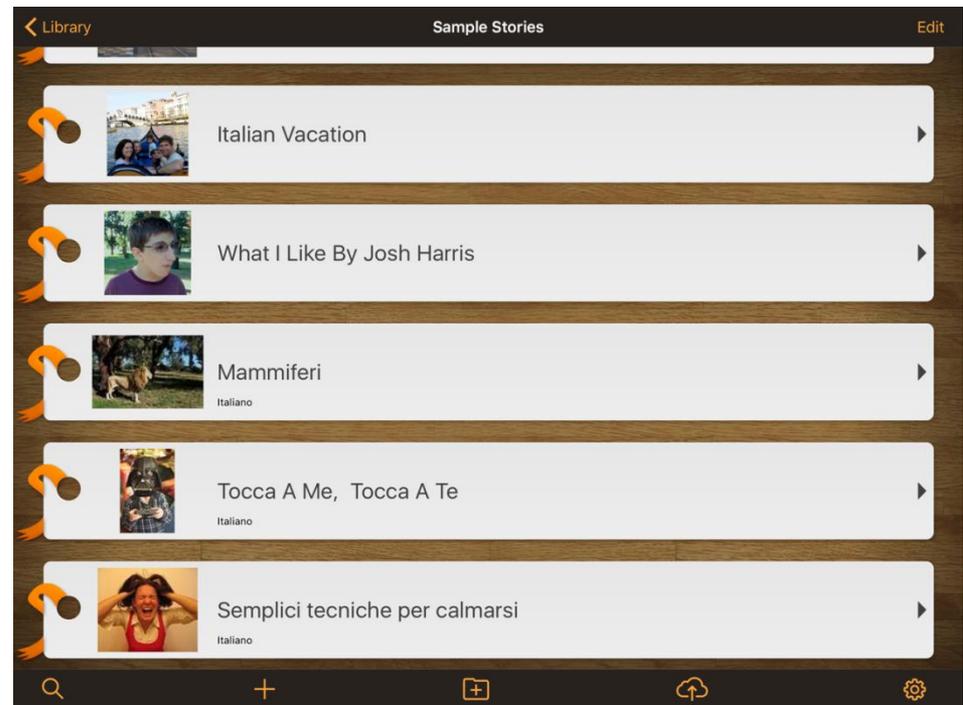


Descrizioni

Esempi Pictello

La app supporta la scrittura con la predizione di parola. I libri sono accessibili con i sensori. Inoltre è possibile convertire e importare nella libreria di Pictello le storie per lettori emergenti disponibili nel sito [Tar Heel Reader](#).

Per la conversione, recarsi alla pagina apposita sul sito di [AssistiveWare](#).



Applicazioni aperte e configurabili per varie età e abilità

Go Talk Now



Costo:
vario

- ▶ GoTalkNow è un sistema di comunicazione completamente in Italiano, completo e in grado di supportare una comunicazione fortemente legata alle immagini e ai contesti di vita dell'utente. Permette inoltre di svolgere autonomamente attività ricreative grazie alla possibilità di inserire file audio e video.

Offre tre stili di pagine per la comunicazione: Standard, Express e Immagini.



esempi di pagine Standard
La selezione avviene premendo l'elemento desiderato

Livello 1, 2, 3

Go Talk Now



Costo:
vario

Nelle pagine Express, i messaggi registrati o letti dalla sintesi vocale sono presenti su un'unica barra di conversazione e vengono letti in sequenza quando si preme la barra.



esempi di pagine Express



Go Talk Now



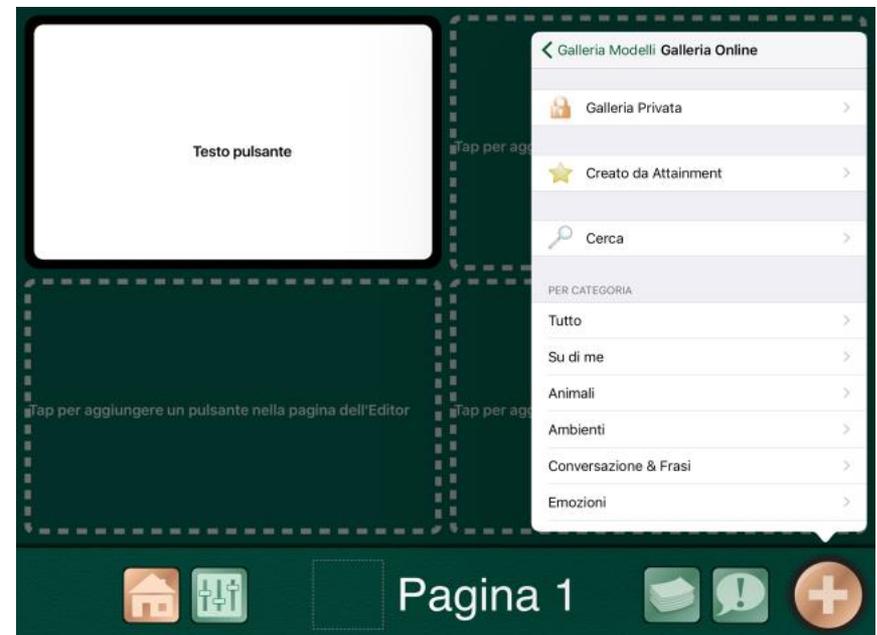
Costo:
vario

Le pagine Immagini sono invece costruite intorno a una singola foto o immagine. In questo caso si possono inserire degli hotspots non visibili in corrispondenza di persone o oggetti della foto e associarvi messaggi vocali, musica o video.



GoTalkNow

- ▶ La app ha al suo interno non solo una ricca libreria di immagini fornita dal produttore ma anche la libreria dei simboli PCS in Italiano. Inoltre si possono acquistare altre collezioni di simboli (Widgit ad esempio) o altre voci di sintesi vocale. Contiene numerosi esempi di materiali in Italiano.
- ▶ Direttamente dalla app si accede ad un database di risorse create e condivise da altri utenti, opzione molto utile quando bisogna creare delle pagine nuove.
- ▶ È anche accessibile a scansione.



Applicazioni aperte e configurabili per varie età e abilità

Bitsboard



Costo: gratuita
vers. Pro 19.99 €

Permette di creare flashcards con definizioni e numerosi giochi (più di 25) per esplorare suoni, lettere, sillabe, parole, frasi.

Contiene una ricchissima libreria di immagini e permette di personalizzare le attività e di condividerle (vers. Pro).



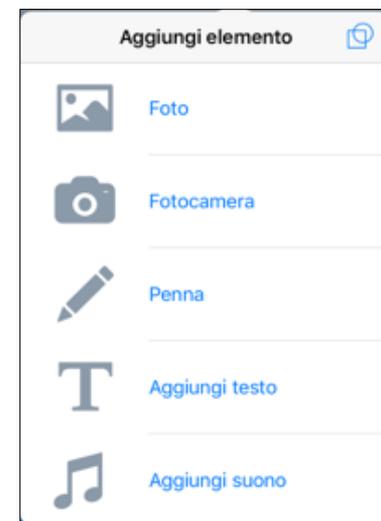
Applicazioni aperte e configurabili per varie età e abilità

Book Creator



Costo:
meno di
5 €

- Estremamente flessibile, intuitiva e facilissima da usare
- Offre varie modalità di presentare contenuti e conoscenze (scrittura, immagini, disegni, video, audio)
- Adatta alla costruzione di storie sociali anche con supporto video (video modeling)
- Possibilità di esportare i libri in formato iBook



Applicazioni aperte e configurabili per varie età e abilità

Vizzle



vizzle®

► Check out monarchtt.com for info, tips, and more!

Go vizzle

Your Portal To All Of The Amazing Ways That You Can Use Vizzle!

How Do You Want To Use Vizzle?

vizzle visual learning

A **full-featured** experience where staff can login, search, create, edit or play lessons, manage students and print reports for data-driven decision making.

Web Launch

vizzle visual learning Player

A **play-only** experience in which staff and/or students can login and play lessons saved to Teach or Student Player Folders.

Web Launch iPad Install Android Install

Piattaforma online con materiali esplicitamente pensati e realizzati per supportare alunni dello spettro autistico.

Funziona con abbonamento. Ha una ricchissima di libreria di immagini, strumenti, materiali pronti/da adattare.

Permette di assegnare i materiali agli alunni e di catturare dati di performance per tarare meglio.

Dispone di un player per iPad, Android, o web

Vizzle



vizzle®

The screenshot shows the Vizzle web interface. At the top, there are navigation tabs: **Create**, **Teach**, **Library**, **Report**, and **Marketplace**. Below these is a sidebar titled **My Folders** containing: **My Vizzle** (with sub-items: My Tools, My Media, My Lessons), **My Students**, **Magic Media**, **Search Results**, **Clipboard**, and **Trash**. The main area has buttons for **Allow Student Access**, **New Folder**, and **Rename Folder**. Below these are **Icons** and **List** view options, and a **Zoom** slider. The main content is a grid of lesson cards, including: **Antonio Vivaldi_ita** (matching), **People of the Italian Rennai...** (game), **Carpentry Class Routine...** (integrated lesson), **Trick or Treat: Schedule** (integrated lesson), **Get ready to go! Book** (integrated lesson), **Morning Routine: Sche...** (integrated lesson), **Morning: Schedule** (integrated lesson), **Se allora: associa** (integrated lesson), **Uguale o diverso: asso** (integrated lesson), **Informazioni sui pinguini: asso** (integrated lesson), **Forme: classifica** (sorting), and **Addizioni con immagini** (matching).

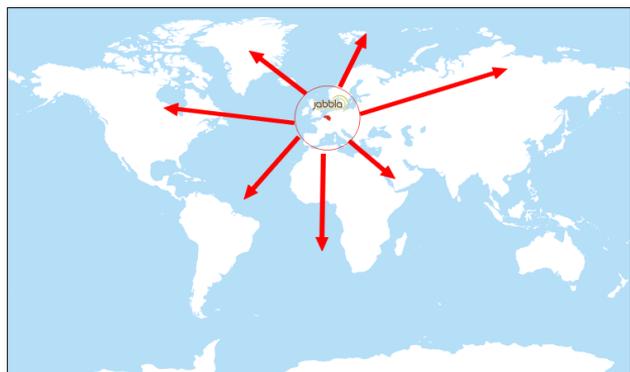
This screenshot shows a lesson card titled "Vivaldi insegnò musica a _____". The card features a portrait of Vivaldi and a text input field. Below the card is a grid of three image options for a matching activity: **dei neonati orfani** (a baby), **dei ragazzi orfani** (a group of children), and **delle ragazze orfane** (two girls).

This screenshot shows a lesson card with a matching activity. In the center is a clock face with numbers 1, 2, 3, and 4. To the right of the clock is a hot air balloon icon labeled "Please Spot". Surrounding the clock is a grid of 12 image options in colored boxes, including a bird, a person, a person with arms raised, a group of people, a vase with flowers, a person with a hat, a person in a blue coat, a group of people, a person in a black coat, a ballerina, and a person on a horse.

Mind Express

PC/tablet Windows (non RT)

- ▶ È un software aperto e multimediale, intuitivo, flessibile e versatile che può essere utilizzato in ambito didattico, comunicativo, terapeutico e riabilitativo. È prodotto da Jabbla, una ditta Belga leader e innovativa nel settore della tecnologia assistiva.



possibilità di personalizzare aspetto, contenuti, modalità di accesso di tutti i materiali che si possono creare col software



MIND EXPRESS 4.3

- ▶ Mind Express consente di comporre parole e frasi selezionando immagini e simboli; le frasi così composte possono essere lette ad alta voce grazie alla sintesi vocale di alta qualità integrata nel programma. È supportata anche la lettura fonetica.



Esempio Kommunikate con Symbolstix – testo supportato da simboli

Esempi: video modeling passo-passo



MIND EXPRESS 4.3

File Modifica Documento Strumenti Aiuto



Buttare la spazzatura

Adesso, impariamo cosa fare per buttare la spazzatura.

Quando il sacco dentro al contenitore è pieno, bisogna portarlo nel bidone che sta fuori.

Prima di tutto, apri il contenitore della spazzatura.

Poi, prendi il sacchetto da entrambi i lati.

Estrai il sacco dal contenitore e annoda le estremità.

Adesso puoi portare il sacchetto fuori.

Solleva il coperchio del bidone.

Metti il sacco nel bidone.

Rimetti il coperchio sul bidone.

Hai finito e torni dentro casa.

Hai buttato la spazzatura.

Video originale tratto da www.autisminternetmodules.org

Esempi: presentazione



MIND EXPRESS 4.3

parla

cancella

cancella tutto

io

mi chiamo

Luca.

Luca

E tu?

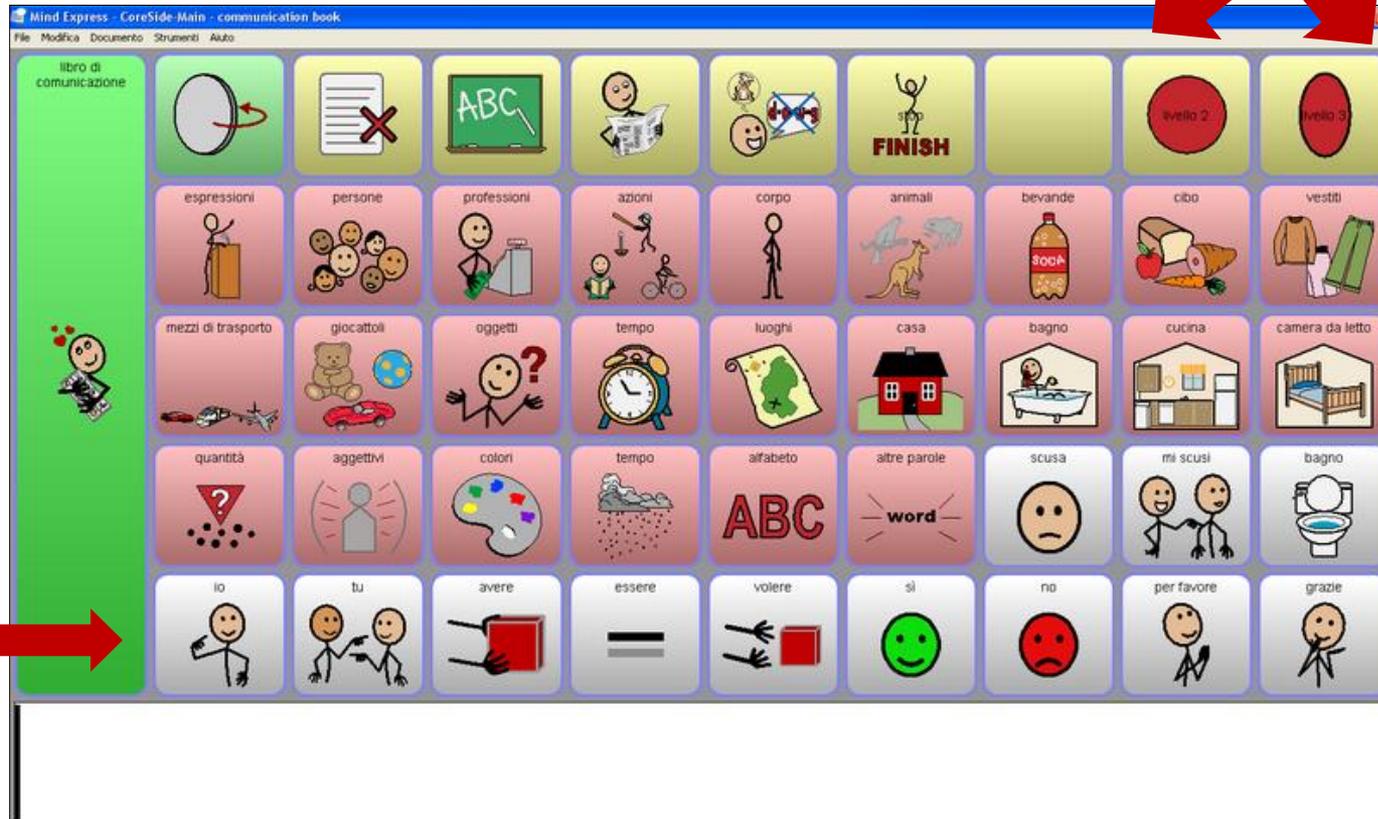
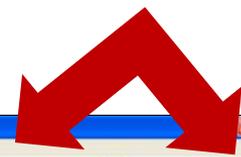
Mi presento

Esempi: comunicazione



MIND EXPRESS 4.3

il livello modifica il messaggio



io, me, mio

Libro di comunicazione

Esempi: comunicazione a scuola



MIND EXPRESS 4.3

| | | | | |
|--|---|---|---|--|
| | | | | |
| nome  | la routine del mattino  | classe di lettura  | classe di matematica  | comunicatore  |
| ciao  | classe di scienze  | cibo  | classe di storia e geografia  | ho bisogno di aiuto  |
| arrivederci  | argomenti speciali  | compagni di classe e insegnanti  | parliamo  | vieni qua  |
| indietro  | tastiera  | elimina tutto | cancella parola | pagina master |

AACI Scuola Page Set

Esempi: pagina dinamica



MIND EXPRESS 4.3

- ▶ Solo la parte centrale della pagina cambia a seconda della categoria selezionata in alto.



Esempio di pagina dinamica

Accessibilità: copre tutti i bisogni



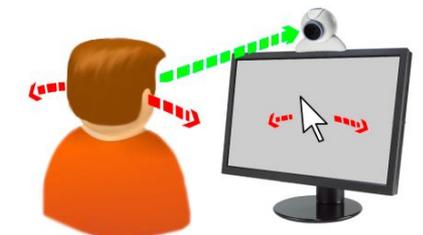
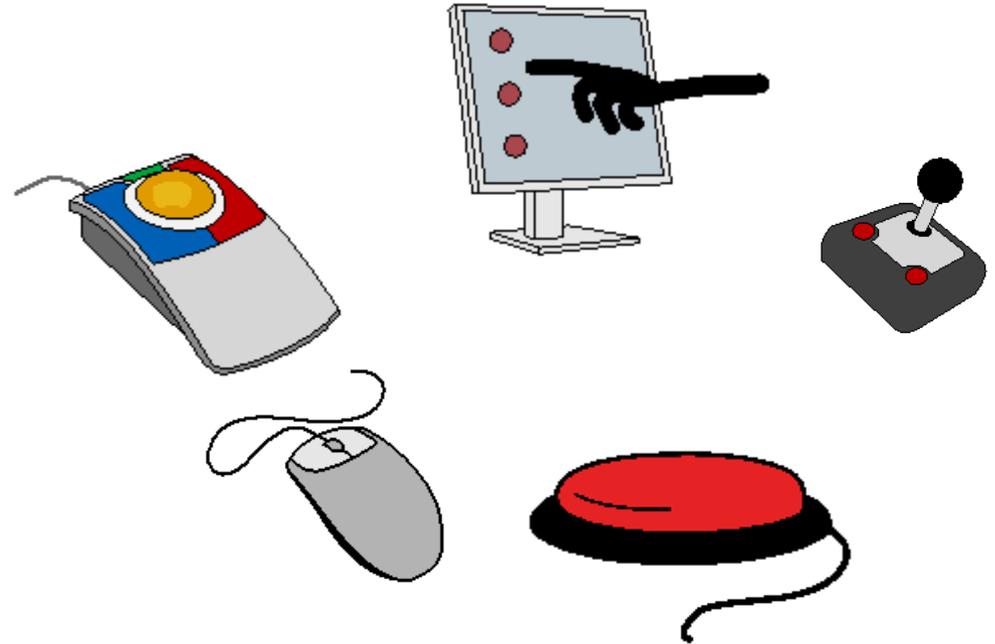
MIND EXPRESS 4.3

- mouse/ trackball/joystick
- schermo tattile
- scansione

uno o due sensori
acustica

- mouse a testa
- puntamento oculare

Eyetech, Tobii, Alea, LC, MyGaze



Verbo

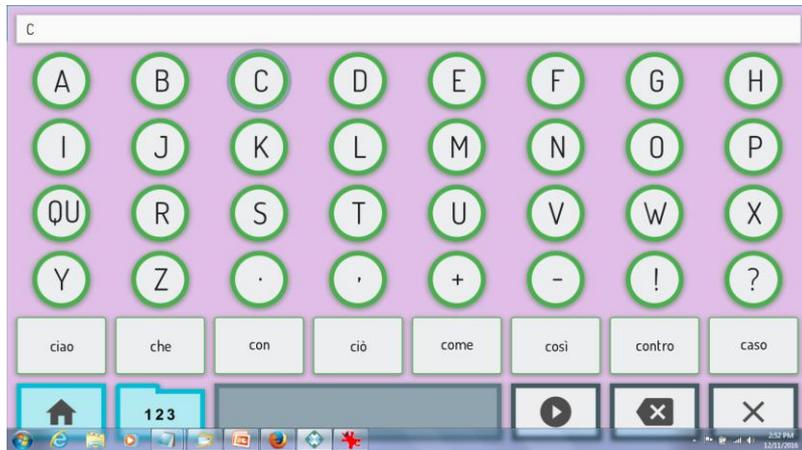
PC/tablet Windows (non RT)/Player Android

- ▶ Verbo permette di creare ed utilizzare pagine/quaderni per la comunicazione aumentativa alternativa. Può essere utilizzato con mouse, touch screen, tastiera, sensori, joystick, sistemi di eye-tracking (puntamento oculare) o emulatori di mouse con la testa.
- ▶ Funziona su PC con sistema operativo Windows (anche Win 10) e come "player" (quindi senza possibilità di apportare modifiche) anche su dispositivi Android, sia Tablet che Smartphone.

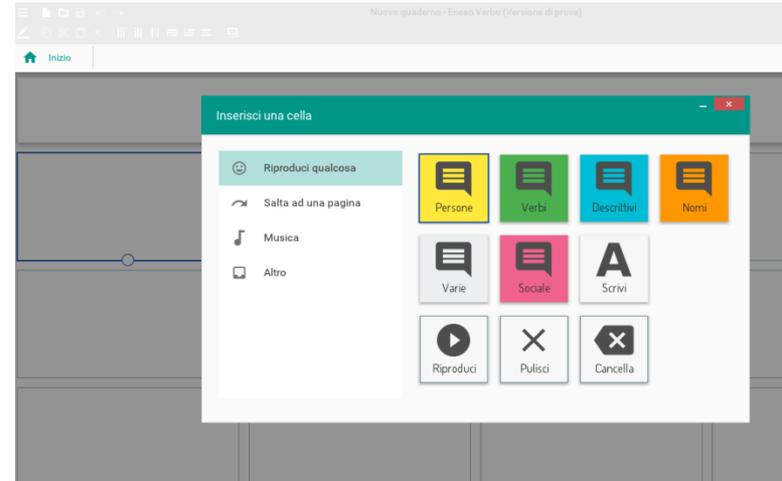


Verbo

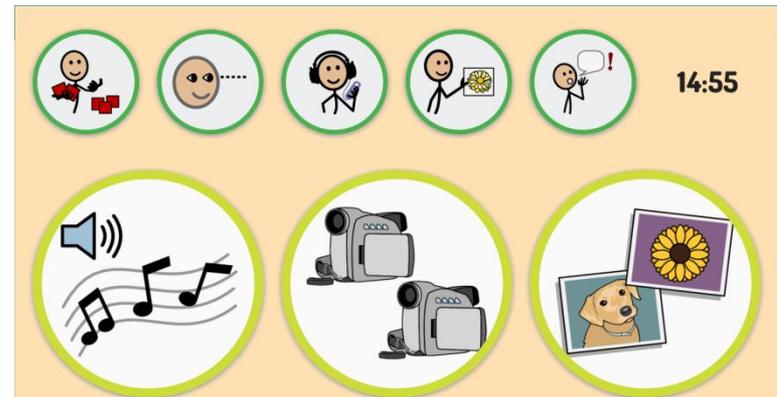
- ▶ Il software è abbastanza semplice da programmare. Contiene delle celle con comandi e stili preimpostati.



esempio di tastiera con celle di predizione



- ▶ È adatto sia a bambini che adulti con problemi di comunicazione.



pagina per avviare file multimediali

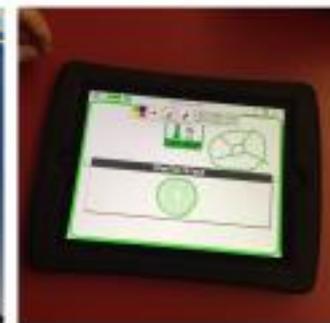
Applicazioni aperte e configurabili per varie età e abilità

iPACT



Costo: 79.99 €

Permette di creare materiali di vario tipo per sviluppare e supportare abilità di comprensione e produzione linguistica.



Collaborazione e interazione sociale

Pic Collage



Costo:
gratuito

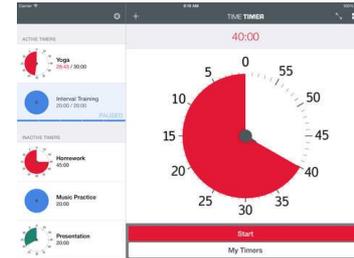
PicCollage permette in modo semplice e intuitivo di creare collage di foto, video, caratteri accattivanti, e adesivi. I collage si possono stampare o condividere con amici e parenti.

La app offre due opportunità importanti: innanzitutto, la costruzione di collage con foto, testi, adesivi, cornici per esprimere o proporre contenuti visivi di supporto alla didattica e alla comunicazione. In secondo luogo, l'utilizzo di questa app favorisce la collaborazione e l'interazione sociale.



Timer – Gestione del tempo

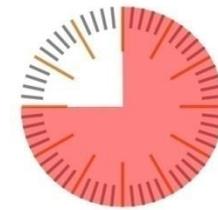
Time Timer



Costo:
Vario

Time Timer aiuta gli alunni a ‘visualizzare’ il tempo e quindi a comprendere meglio il concetto del tempo che passa (tempo a disposizione/tempo trascorso).

Visual Timer



00:45:00



Costo:
1.99 €

Timer online

<http://www.online-stopwatch.com/countdown-clock/full-screen/>



Timer da scaricare sul PC

http://www.downloadcollection.com/free_timer.htm

Timer – Gestione del tempo

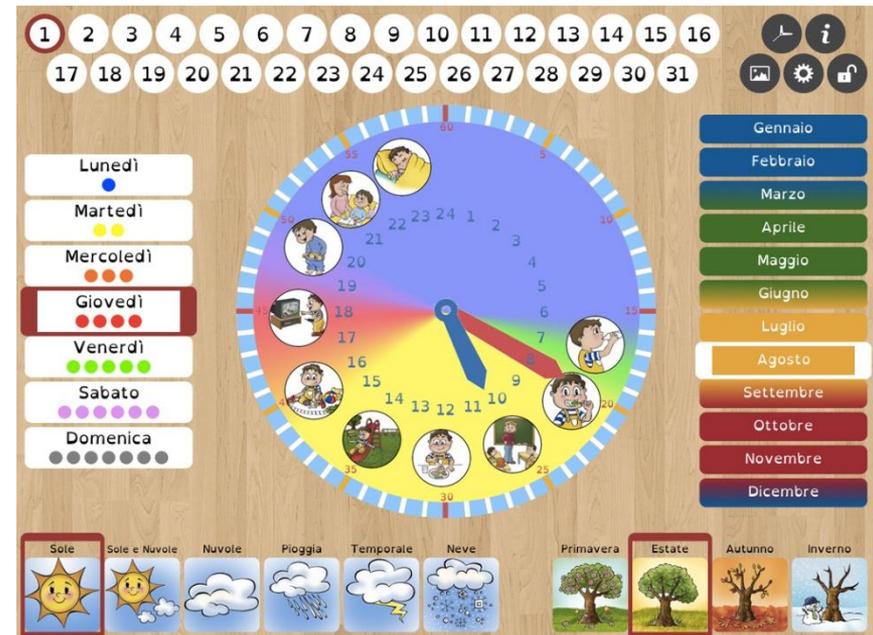
Niki Time



Costo:
2,99 €

App per avvicinare il bambino al concetto del tempo: le ore, i giorni della settimana, i mesi, le stagioni e il tempo atmosferico

E sempre dello stesso autore, Niki Diary, Niki Talk, Niki Tweet, Niki Words, Niki Music, altro



Timer – Gestione del tempo

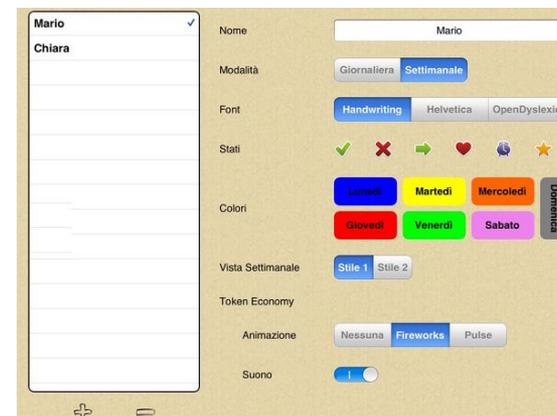
Niki Agenda



Costo:
4,99 €

Niki Agenda è un calendario giornaliero/settimanale creato per bambini, ragazzi ed adulti che necessitano di un'organizzazione visiva delle loro giornate, in particolare per persone con difficoltà comunicative e problemi di comportamento con la finalità di accrescerne il livello di autonomia e partecipazione.

Dello stesso autore, Niki Diary, Niki Talk, Niki Tweet, Niki Words, Niki Music, altro



Timer – Gestione del tempo

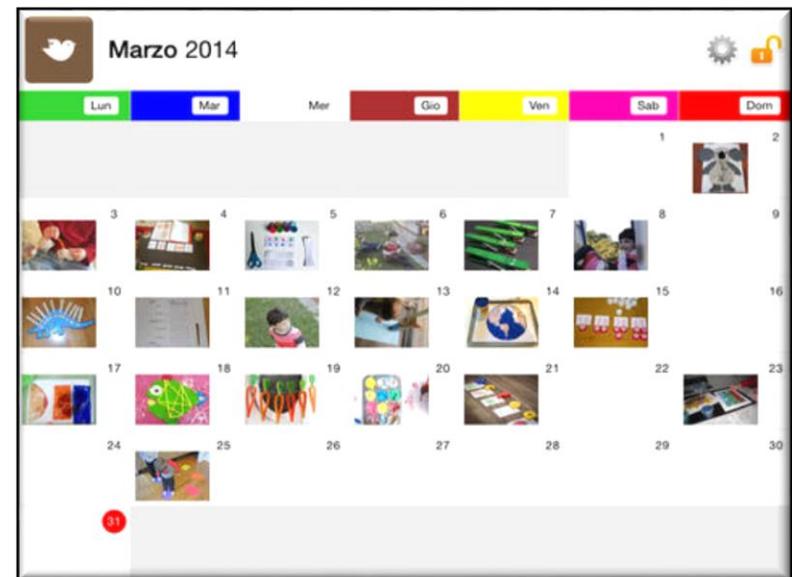
Niki Diary



Costo:
4,99 €

Niki Diary è stata creata per aiutare bambini, ragazzi e adulti con disabilità a descrivere le attività fatte o quelle che intendono fare.

Niki Diary permette di raccontare quel che hanno fatto in una precisa data utilizzando immagini, testo, video e voce. L'applicazione supporta anche la memoria permettendo di vedere o ascoltare quel che si è fatto in precedenza.



Timer – Gestione del tempo

Calendars



Costo:
gratuito

Calendars è un'applicazione per la gestione del calendario. Funziona perfettamente con Google Calendar e il Calendario in iOS. I blocchi colorati forniscono un feedback visivo immediato.



Gestione del tempo, sequenze, routine

Choiceworks



Costo:
6.99 €

Permette la creazione di orari, sequenze di avvenimenti, routine, scelte.

Contiene tre modelli ben definiti:

- Programma
- Attesa
- Sentimenti

Ha una ricca libreria e permette l'uso delle proprie immagini, registrazioni, filmati.

I materiali possono essere stampati, condivisi, esportati come PDF.



Gestione del tempo, sequenze, routine

First Then



Costo:
9.99 €

Permette la creazione di orari, sequenze di avvenimenti, routine. Ha una libreria di immagini e permette di immagini da altre fonti e di associare suoni alle immagini. Quanto creato può essere salvato, esportato e condiviso. Offre tre tipi di visualizzazione: full, split, list.



Sviluppo motorio

Dexteria jr.



Costo:
2.99 €

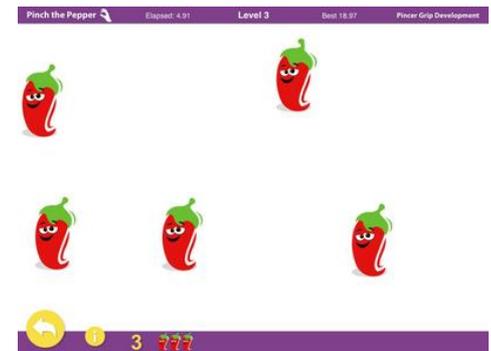
Dexteria Jr. esercita il controllo motorio delle mani e delle dita. Contiene numerosi esercizi/giochi di difficoltà crescente.

In *Squish the Squash* i bambini utilizzano il dito indice per schiacciare la zucca sullo schermo.

In *Trace and Erase* seguono tracciati e labirinti.



In *Pinch the Pepper* i bambini utilizzano il pollice e l'indice per 'pizzicare' il peperoncino e farlo sparire.



Sviluppo motorio/scrittura

Io scrivo in stampatello



Costo:
4.99 €

La app permette ai bambini di esercitarsi nella scrittura di tracciati, forme, lettere e parole. Sono disponibili molte opzioni configurabili, tra cui la possibilità di creare i propri elenchi di parole (e di registrare la pronuncia di ogni parola). L'applicazione offre diversi parametri di personalizzazione anche in base al livello di istruzione del bambino (per esempio, dimensione delle lettere, difficoltà, mostra/nascondi il modello ecc.). Sono disponibili 3 tipi di font e un sistema di raccolta dati che salva i tracciati e permette di rivederli in un secondo tempo o di esportarli via email.



Bugs and Bubbles



Costo:
2.99 €

Con oltre 18 giochi e attività in un titolo, Bugs and Bubbles offre ai bambini un'ampia scelta in termini di esplorazione e gioco. Per sviluppare competenze di base, logica e motricità fine.

- Equilibrio
- Colori
- Contare
- Lettere
- Schemi
- Pizzicare
- Forme
- Ordinare
- Tracciare
- e altro..



Bugs and Numbers

Sempre degli stessi autori, **Bugs and Numbers** and **Bugs and Buttons**, due app che promuovono lo sviluppo di conoscenze e competenze di base.



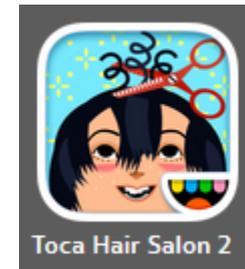
Bugs and Buttons

Toca Boca



Costo:
Gratis e a pagamento

I giochi di Toca Boca si propongono di far divertire i piccoli utenti stimolando immaginazione, attenzione, linguaggio in forma di gioco e con l'ausilio di immagini e animazioni di ottima qualità. Ad esempio in **Toca Kitchen** giocano col cibo, in **Toca Hair Salon** creano acconciature, in **Toca Lab** esplorano la scienza e gli elementi della tavola periodica, in **Toca Tailor** creano vestiti.



Toca Hair Salon 2



Toca Tailor



Toca Hair Salon



Toca Kitchen

Competenze e conoscenze di base

Flashcards



Costo:
1,99 €

- più di 230 schede in varie categorie (Animali, Trasporto, Corpo, Alfabeto, Numeri, Forme e Colori)
- supporto per una seconda lingua
- possibilità di registrare la propria voce per ciascuna parola o lettera
- due giochi interattivi ('collega le parole' e 'spelling')



Tu come stai?



Costo:
0,99 €

Si rivolge a bambini tra i 3 e i 6 anni e si occupa di intelligenza emotiva, in quanto, attraverso il gioco, cerca di stimolare la loro empatia e la loro capacità di interagire con gli altri, riconoscendo le diverse emozioni. La app invita i bambini a comporre dei visi con espressioni differenti, corrispondenti a 12 emozioni e stati d'animo diversi, tra cui rabbia, amore, felicità, timidezza, paura.



Dragon Dictation



Costo:
gratuito

Dragon Dictation è l'applicazione più popolare di riconoscimento vocale. Può essere utilizzata come promemoria per la scrittura, per dettare brevi note, e-mail e documenti.

Dragon Dictation non consente la dettatura in altre applicazioni ma solo all'interno della app. Dopo che Dragon ha convertito il testo, è possibile copiarlo e incollarlo in altre app o inviarlo con la posta elettronica.

Come Siri, Dragon Dictation richiede una connessione Wi-Fi per convertire il testo in parlato. Ma a differenza di Siri, Dragon non parla, non risponde alle vostre domande e non lancia altre applicazioni

Supporta lo sviluppo di autonomie personali.

Organizzazione appunti

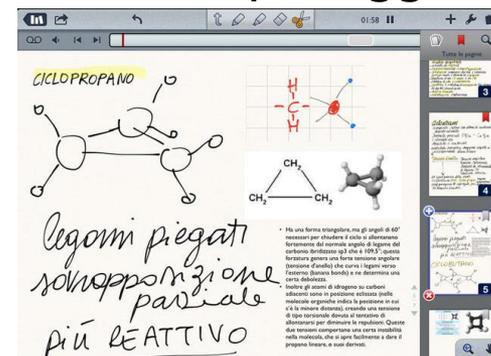
Notability



Costo:
7.99 €

Notability è adatta per prendere appunti in classe, per raccogliere e ordinare le informazioni in base all'argomento (una ricerca per esempio) e per la scrittura di brevi compiti. Permette di registrare le lezioni e di prendere appunti, tutto su un'unica schermata. Gli audio si ricollegano automaticamente ai testi. Si possono anche allegare scatti fotografici da quaderni o dalle pagine di un libro.

L'applicazione offre vari strumenti di annotazione come evidenziatori, una matita per la scrittura a mano e il riconoscimento vocale per aggiungere al testo o alle immagini "note vocali".



Autonomie personali

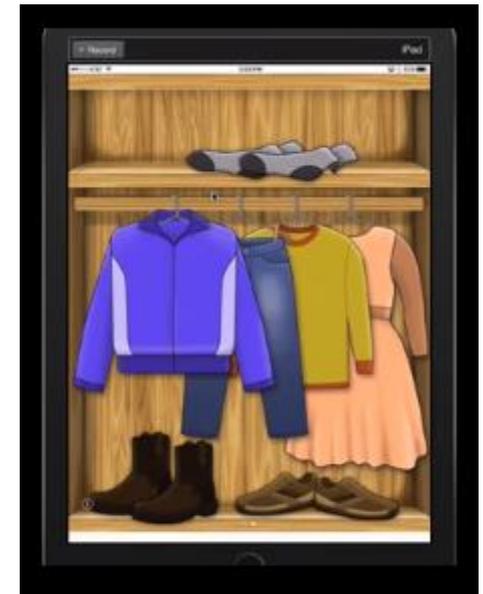
iDress for Weather



Costo:
1.99 €



In base alla temperatura e alle condizioni meteo della giornata, l'utente sceglie l'abbigliamento da indossare.



Scan How



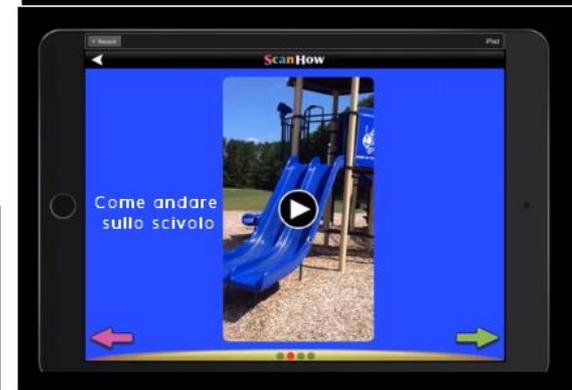
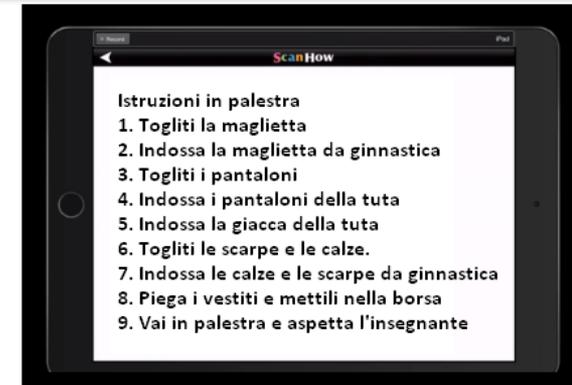
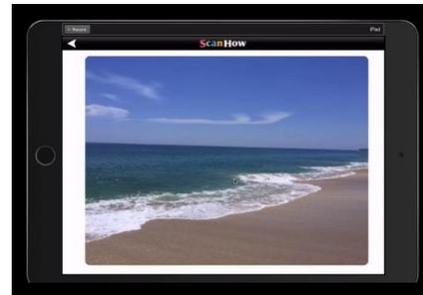
Costo:
gratis

Applicazione per creare supporti visivi usando foto, video, musica, file audio organizzati su una o più pagine.

Aggancia il supporto visivo ad un codice QR personalizzato.

L'accesso al supporto visivo avviene scansionando il codice QR con la app ed è autorizzato solo nel dispositivo in cui è stato creato.

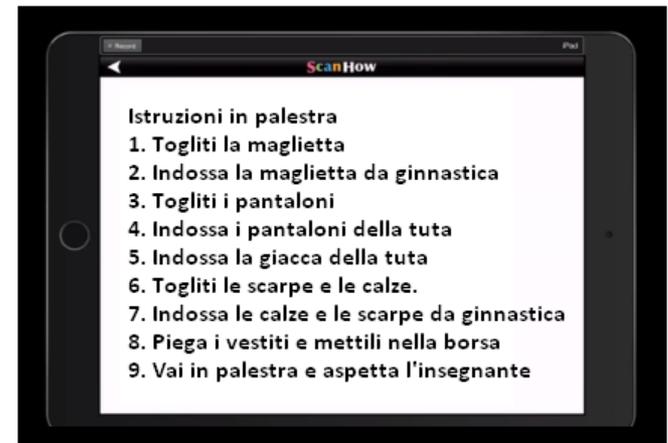
Non serve la connessione WIFI



Scan How



Costo:
gratis



Scan How

Autonomie personali

Whiteboard/Smartboard



Costo:
Gratis
Versione Pro:
.99 €

Collega fino a 5 dispositivi. Quanto fatto su un dispositivo viene visualizzato sugli altri.



Smartboard: condivisione tra 5 utenti



Whiteboard: condivisione tra 2 utenti

Autonomie personali

Strumento di autocontrollo



Costo:
Gratis

The **Autism Help App** aiuta gli individui con disturbi dello spettro autistico, o con altre disabilità, a comunicare il proprio stato d'animo e ad autoregolarsi in situazioni di stress o emergenza emotiva. Lo strumento può essere personalizzato e adattato anche in altre situazioni (es. descrivere il livello di dolore) e può essere accompagnato da specifiche istruzioni



QUANDO STAI PER SCOPPIARE

1. Conta lentamente fino a 10
2. Fai 5 lunghi respiri
3. Vai dall'insegnante e spiega perché sei arrabbiato
4. Vai nella stanza del relax, se ti serve

Video modeling: evidence-based

Apprendimento per osservazione

Nel video modeling lo studente osserva un video per apprendere o consolidare un comportamento o una competenza.

L'obiettivo consiste nel far acquisire all'alunno un comportamento desiderato grazie alla visualizzazione ripetuta del video che illustra tale comportamento (o competenza).

L'alunno guarda un video fatto da altri nel quale viene illustrato un comportamento (o una competenza) bersaglio (es. Lavarsi le mani, giocare coi compagni durante la ricreazione)



Video modeling: evidence-based

Nel video 'self-modeling' l'alunno guarda un video di cui lui stesso è protagonista e nel quale esegue con successo il comportamento bersaglio. Questa tecnica richiede tempi più lunghi e l'editing del video che deve contenere solo gli spezzoni positivi e funzionali all'apprendimento desiderato.

Un'altra tecnica consiste nel registrare il comportamento o azione bersaglio dal punto di vista dell'alunno, quindi mostrando all'alunno ciò che lui stesso vedrà quando il comportamento/l'azione bersaglio verrà eseguita

<https://www.youtube.com/watch?v=tifNDUG99ms>

Nel video prompting, invece, il comportamento viene spezzettato in micro-steps e ogni passaggio viene registrato con pause per permettere all'alunno di mettere in pratica uno step prima di passare al successivo. L'attore può essere l'alunno o un'altra persona.

Video modeling: vantaggi

- Usa prevalentemente il canale visivo
- È ripetitivo (si può guardare tutte le volte che si vuole)
- È motivante
- Allevia l'ansia che può derivare dall'interazione con gli altri
- Elimina le distrazioni (eccessive stimolazioni visive e verbali) dell'ambiente circostante a vantaggio di maggiore attenzione e focalizzazione sugli elementi essenziali della situazione
- Aumenta la consapevolezza di sé: l'alunno riesce a monitorare e valutare il proprio comportamento
- Permette la generalizzazione

Video modeling: come fare?

- Iniziare con un compito semplice per promuovere il successo
- Fare video di breve durata
- Limitare tutto quello che può creare distrazioni visive e uditive
- Creare variazioni dello stesso compito per promuovere la generalizzazione
- Selezionare l'attore migliore/piu' motivante per il bambino

Qualunque abilità può essere insegnata attraverso i video:

- autocontrollo
- autonomia personale
- abilità fini/grosso motorie
- abilità sociali
- comunicazione

Importante: illustrare solo abilità e comportamenti di tipo positivo



Video editor

iMovie



Costo:
4.99 €

Applicazione per montare, modificare, condividere filmati. Semplice, potente, economica e facile da utilizzare.



Video editor

Splice



Costo:
gratuito

Semplice e potente, Splice è il miglior editor video per il tuo iPhone, iPad e iPod Touch! Crea facilmente video e presentazioni senza limiti di lunghezza, filigrane o pubblicità. Include canzoni, effetti sonori, sovrapposizione di testo, transizioni, filtri e strumenti di modifica di precisione gratuiti.



Video editor

Video Compressor



Costo:
1.99 €

Semplice e potente utility per comprimere i video e salvarspazio sul proprio dispositivo.

Horizon Camera



Costo:
1.99 €

Con Horizon si possono girare video e scattare foto in formato orizzontale indipendentemente da come si impugna il dispositivo. Si può filmare tenendo il dispositivo in verticale, storto, addirittura ruotarlo durante la ripresa: il filmato o l'immagine sarà sempre in orizzontale!



LessonPix



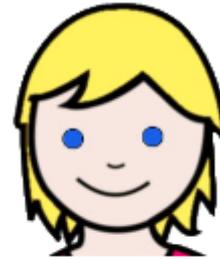
Costo:
abbonamento e
gratuito

Generatori di elenchi di compiti da fare.
Il programma si utilizza online e permette la
produzione di elenchi stampare.



Materiali interattivo o da stampare -da web-

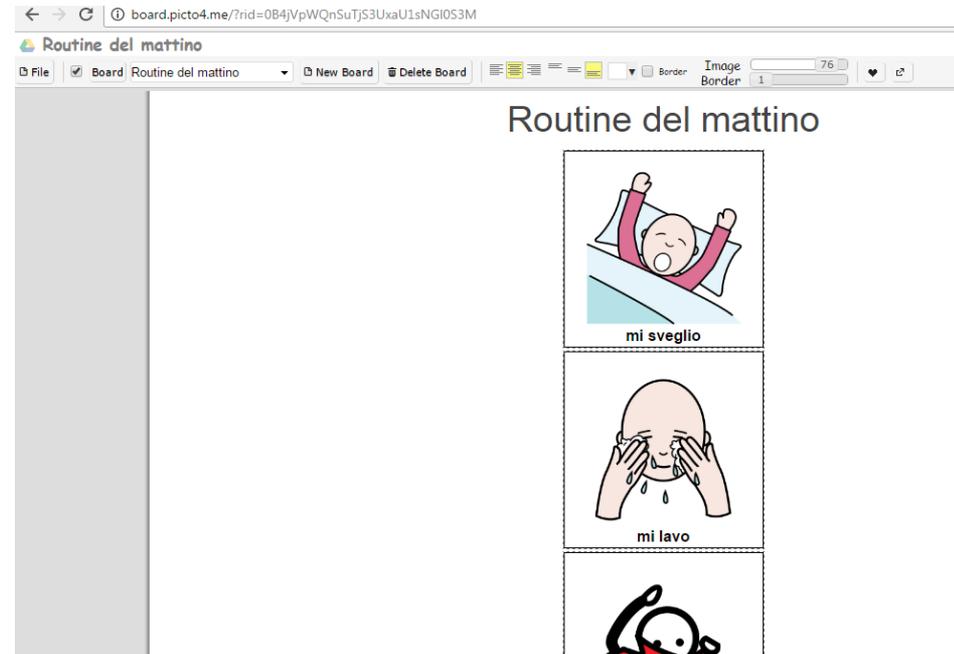
Picto4me-



Picto4me AAC Commu...

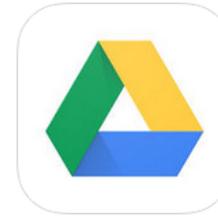
Costo:
gratuito

Applicazione online che si aggiunge a Google Chrome e permette la creazione di tabelle di comunicazione. I materiali vengono salvati in Google Drive e possono essere aperti da qualunque dispositivo in grado di eseguire Chrome.



Accesso ai propri file da qualunque dispositivo

Google drive



Costo:
gratis

File, materiali visivi low-tech sempre disponibili da tutti i dispositivi.
Creare un account su google; scaricare la app sul dispositivo.

Accessibilità: sensori

Le persone con problemi motori possono utilizzare il tablet con sensori bluetooth, come il Blue2 di Ablenet.

Per le impostazioni,
Toccare Impostazioni > Generali >
Accessibilità, Controllo interruttori



SETT Framework: processo di valutazione

- S** = student (alunno)
- E** = environment (ambiente)
- T** = tasks (compiti richiesti)
- T** = tools (strumenti necessari)

Il gruppo di lavoro deve conoscere bisogni, abilità e interessi dell'alunno; deve avere precise informazioni sui vari ambienti di vita dell'alunno; deve conoscere i compiti specifici richiesti all'alunno negli ambienti che frequenta e individuare quali interventi possono facilitare comunicazione, partecipazione. Solo dopo avere considerato tutti questi elementi, il team può decidere quali strumenti selezionare perché la scelta sia centrata sull'alunno, efficace nei vari ambienti e focalizzata sul compito.

The SETT Framework

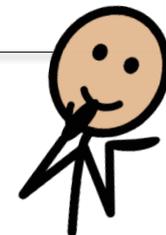
A Collaborative Planning and Decision Making Tool

| | Student | Environment | Tasks | Tools |
|----------------------|---------|-------------|-------|-------|
| What We Know | | | | |
| What We Need to Know | | | | |



Joy Zabala

Grazie della partecipazione!



Prof.ssa Fiorella Messina
mfquinn@srt.com

Altri link utili



<http://tarheelreader.org/?locale=it>

<http://www.symbaloo.com/mix/videomodeling-autism>

<http://www.watchmelearn.com/video-modeling/what-is-video-modeling>

<https://support.apple.com/it-it/HT202612>

<http://www.icpordenonesud.gov.it/files/Video%20modeling%20e%20autismo%20-%20Cottini.pdf>

<http://www.kansasasd.com/classroommat.php>

<http://www.autisminternetmodules.org>

<http://www.slideshare.net/featured/category/education>

<http://researchautism.org/resources/curriculum-in-a-box/>

<http://touchautism.com/app/social-stories-creator-library/>

<http://www.autismnavigator.com/>

<http://storiesociali.blogspot.it/>

Maggiori Rivenditori in Italia



<http://www.leonardoausili.com/category/catalogo/comunicazione/software-di-comunicazione>

<http://www.leonardoausili.com/catalog/ausili-informatici/sistemi-di-fissaggio>

<http://www.leonardoausili.com/catalog/ausili-informatici/accessori>



<http://www.auxilia.it>



<http://www.helpicare.com/>



www.mondoausili.it